

K I Z U N A C U P 公式ルール

時間	ビギナー	本戦 1分 → 延長 1分 (マストシステム)
	ミドル	本戦 1分30秒 → 延長 1分 (マストシステム)
	エキスパート	本戦 1分30秒 → 延長 1分 (マストシステム)

防具			ヘッドガード	拳	脛	膝	ファールカップ	チェストガード
	ビギナー	男子	○	○	○	任意	○	×
		女子	○	○	○	任意	任意	任意
	ミドル	男子	○	○	○	任意	○	×
		女子	○	○	○	任意	任意	任意
	エキスパート	男子	○	○	○	○(3年以上)	○	×
		女子	○	○	○	○(3年以上)	○(3年以上)	○(3年以上)
	備考	・ヘッドガードは前面ある物を使用(貸し出し有) ・女子のチェストガードは胸のみを覆うタイプ以外は認めません(JKKJ0品を推奨) ・○(3年以上)記載の部分の2年生以下は任意とします						

勝者	・1本勝ち、判定勝ち、相手の失格により勝ちとする。
1本	・有効部分への攻撃により、ダメージが継続的に見られた場合。
	・技有りを2つ獲得した場合。
	・相手が戦意を喪失した場合。
	・相手選手が自滅、体調不良、嘔吐等により試合を中断した場合。
	・攻撃をガードしていても、ダメージが瞬間的に見られた場合。
技有	・上段への攻撃がクリーンヒットした場合。(学年や階級により度合いが異なります)
判定	・1本勝ち、技有りが無く試合時間が終了した場合、審判の過半数を持って勝ちとする。
	・技有りを獲得した選手を勝ちとする。
	・判定基準は「ダメージ」→「有効打」→「手数」の順番で評価する。
反則	・手技での首より上への攻撃。
	・手、腕、肩、胸、頭部での、掛け押し掴み等。
	・金的への攻撃。
	・膝関節への正面からの蹴り。
	・倒れた相手への攻撃、背後からの攻撃。
	・上段膝蹴り。(小学生以下全クラス)
	・その他、審判が反則とみなした場合。
失格	・注意を4回受けた場合。
	・反則により相手がドクターストップになった場合。
	・審判員の指示に従わなかった場合。
	・試合中の自滅、体調不良、嘔吐等、試合を中断させた場合。
	・当日、規定体重をオーバーした場合。(上はTシャツ、下は空手着にて「-0.5kg」考慮)
	・試合順番が来ても、待機場所に来なかった場合。
その他	・白色の清潔な空手着、布サポーターを着用してください。
	・男子のTシャツは認めません。女子は派手でないTシャツを着用してください。
	・セコンドはセコンドスペース以外での応援はご遠慮下さい。
	・相手選手に対する暴言等あった場合は、選手が注意を受けますのでご注意ください。
	・サポーター類の忘れは失格になります。(主催者側での貸し出しはいたしません)
	・判定に関する抗議等は一切受け付けません。